



PAOLO CASAGRANDE

CURRICULUM VITAE



Data di nascita / 14/04/2000 Età / 24
Luogo di nascita / UDINE (UD)
Cittadinanza / Italiana
Via Monte Grappa 1, 33010
TREPPO GRANDE (UD)
Via Monte Grappa 1, 33010
TREPPO GRANDE (UD)
Patente di guida / B / Automunito
ID/5672298 aggiornato al 03/05/24

✉ paolocasagrande00@gmail.com
☎ +39 3407571982
🌐 <https://casapaolo14.github.io/>

CONOSCENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: Italiano



FRANCESE LIMITATA	A1	A1	A1	A1	A1
INGLESE BUONA	B2	B2	B2	B2	B2

PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

INTENZIONE PROSEGUIMENTO STUDI: Si /
Laurea magistrale
SETTORE ECONOMICO: 1.
informatica/elettronica
PROVINCIA PREFERITA: 1. UDINE



ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

Collaborazione
ASSOCIAZIONE ALPI ODV
(UD)
09/2019 - OGGI

Principali attività e responsabilità: Prestazione occasionale per predisposizione, inserimento, raccolta dati scientifici elaborati e relazioni di supporto per progetti legati all'attività dell'Associazione ALPI ODV.
Attività di volontariato/associazionismo

Tirocinio Curriculare
SMACT
Informatica/elettronica
(UD)
03/2022 - 06/2022

Principali attività e responsabilità: Sperimentazione con dispositivi per la realtà virtuale (es., visori, pedane e/o guanti) per la selezione di item nel contesto di un video gioco in realtà virtuale immersiva. Impiego di dispositivi nel game engine Unity per prototipi testabili
Assunto come: stagista/tirocinante - tirocinio durante gli studi |
Durata in ore: 225



ISTRUZIONE

LAUREA MAGISTRALE
2023 - 2026
STUDI IN CORSO
 **UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**
hic sunt futura

Università degli Studi di UDINE
Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche
Corso di Laurea Magistrale in Informatica
LM-18 - Laurea Magistrale in Informatica
Data presunta di conseguimento: 2026

LAUREA
2019 - 2023
TITOLO CERTIFICATO
 **UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**
hic sunt futura

Università degli Studi di UDINE
Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche
INFORMATICA
L-31 - Laurea in Scienze e tecnologie informatiche
Titolo della tesi: Interfacce utente per la selezione di item nel contesto di video giochi in realtà virtuale immersiva | Materia: INTERAZIONE UOMO-MACCHINA | Relatore: BUTTUSI FABIO |
Parole chiave: Interfaccia utente Realtà virtuale Interazione Immersività Pedana VR
Età al conseguimento del titolo: 22 | Durata ufficiale del corso di studi: 3 anni
Votazione finale: **85/110**
Data di conseguimento: 16/03/2023

MATURITÀ TECNICA
UDINE
2019

Istruzione tecnica, settore Tecnologico, indirizzo Informatica e telecomunicazioni, articolazione Informatica
ITI 'A. MALIGNANI' UDINE, UDINE (UD)
Voto Diploma: **74/100**
Tipo Diploma: diploma italiano



CONOSCENZE LINGUISTICHE

Inglese First B2, Cambridge Assessment, 2018, Livello europeo B2



COMPETENZE INFORMATICHE

OFFICE AUTOMATION

Elaborazione testi: (Altamente specializzato) | **Fogli elettronici:** (Avanzato) | **Software di presentazione:** (Avanzato) | **Suite da ufficio:**

SOFTWARE APPLICATIVI

PROGRAMMAZIONE

GESTIONE SISTEMI E RETI

GESTIONE DATI

GRAFICA E MULTIMEDIA

(Avanzato) | **Web Browser:** (Altamente specializzato)

Utilizzo software CAD: (Base)

Linguaggi di Programmazione: C (Intermedio) , C# (Avanzato) , C++ (Avanzato) , Java (Altamente specializzato) , JavaScript (Avanzato) , Python (Intermedio) | **Programmazione web:** (Avanzato)

Architetture di rete: (Avanzato) | **Sistemi Operativi:** (Avanzato)

Sistemi di gestione di database (DBMS): (Intermedio)

Grafica Web: (Avanzato)