



# PAOLO CASAGRANDE

## CURRICULUM VITAE



Data di nascita / 14/04/2000 Età / 24

Luogo di nascita / UDINE (UD)

Cittadinanza / Italiana

Via Monte Grappa 1, 33010

TREPPO GRANDE (UD)

Via Monte Grappa 1, 33010

TREPPO GRANDE (UD)

Patente di guida / B / Automunito

ID / 5672298 aggiornato al 03/05/24

paolocasagrande00@gmail.com

+39 3407571982

<https://casapao14.github.io/>

### CONOSCENZE LINGUISTICHE

europass

LINGUA MADRE: Italiano



FRANCESE LIMITATA A1 A1 A1 A1 A1

INGLESE BUONA B2 B2 B2 B2 B2

### PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

INTENZIONE PROSEGUIMENTO STUDI: Si /  
Laurea magistrale

SETTORE ECONOMICO: 1.  
informatica/elettronica

PROVINCIA PREFERITA: 1. UDINE



### ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

**Collaborazione ASSOCIAZIONE ALPI ODV**  
(UD)  
09/2019 - OGGI

**Principali attività e responsabilità:** Prestazione occasionale per predisposizione, inserimento, raccolta dati scientifici elaborati e relazioni di supporto per progetti legati all'attività dell'Associazione ALPI ODV.  
Attività di volontariato/associazionismo

**Tirocinio Curriculare SMAXT**  
Informatica/elettronica (UD)  
03/2022 - 06/2022

**Principali attività e responsabilità:** Sperimentazione con dispositivi per la realtà virtuale (es., visori, pedane e/o guanti) per la selezione di item nel contesto di un video gioco in realtà virtuale immersiva. Impiego di dispositivi nel game engine Unity per prototipi testabili  
Assunto come: stagista/tirocinante - tirocinio durante gli studi | Durata in ore: 225



### ISTRUZIONE

**LAUREA MAGISTRALE**  
2023 - 2026  
**STUDI IN CORSO**  
  
**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI UDINE**  
hic sunt futura

Università degli Studi di UDINE  
Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche  
Corso di Laurea Magistrale in Informatica  
LM-18 - Laurea Magistrale in Informatica  
Data presunta di conseguimento: 2026

**LAUREA**  
2019 - 2023  
**TITOLO CERTIFICATO**  
  
**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI UDINE**  
hic sunt futura

Università degli Studi di UDINE  
Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche  
**INFORMATICA**  
L-31 - Laurea in Scienze e tecnologie informatiche  
Titolo della tesi: Interfacce utente per la selezione di item nel contesto di video giochi in realtà virtuale immersiva | Materia: INTERAZIONE UOMO-MACCHINA | Relatore: BUTTUSSI FABIO | Parole chiave: Interfaccia utente Realtà virtuale Interazione Immersività Pedana VR  
Età al conseguimento del titolo: 22 | Durata ufficiale del corso di studi: 3 anni  
Votazione finale: 85/110  
Data di conseguimento: 16/03/2023

**MATURITÀ TECNICA**  
UDINE  
2019

Istruzione tecnica, settore Tecnologico, indirizzo Informatica e telecomunicazioni, articolazione Informatica  
**ITI 'A. MALIGNANI' UDINE**, UDINE (UD)  
Voto Diploma: 74/100  
Tipo Diploma: diploma italiano



### CONOSCENZE LINGUISTICHE

Inglese First B2, Cambridge Assessment, 2018 , Livello europeo B2



### OFFICE AUTOMATION

**Elaborazione testi:** (Altamente specializzato) | **Fogli elettronici:** (Avanzato) | **Software di presentazione:** (Avanzato) | **Suite da ufficio:**

(Avanzato) | **Web Browser:** (Altamente specializzato)

**SOFTWARE APPLICATIVI**

**PROGRAMMAZIONE**

**GESTIONE SISTEMI E RETI**

**GESTIONE DATI**

**GRAFICA E MULTIMEDIA**

**Utilizzo software CAD:** (Base)

**Linguaggi di Programmazione:** C (Intermedio) , C# (Avanzato) , C++ (Avanzato) , Java (Altamente specializzato) , JavaScript (Avanzato) , Python (Intermedio) | **Programmazione web:** (Avanzato)

**Architetture di rete:** (Avanzato) | **Sistemi Operativi:** (Avanzato)

**Sistemi di gestione di database (DBMS):** (Intermedio)

**Grafica Web:** (Avanzato)